



Al forum sarà presente anche Mayer-Schönberger docente ad Oxford

## L'8 E IL 9 NOVEMBRE UDINE ANCORA CAPITALE DEL 3D

Con Udine3D Forum ([www.udine3d.it](http://www.udine3d.it)) il capoluogo friulano sarà ancora una volta la capitale della grafica tridimensionale. Si tratta di un appuntamento dedicato alle più innovative tecnologie nel settore della grafica tridimensionale e del digital imaging che si svolgerà l'8 e il 9 novembre nel Centro Culturale delle Grazie in via Pracchiuso a Udine. Sono in programma un convegno nella mattinata del venerdì a partire dalle 9, e una nutrita serie di workshop tecnici che si succederanno venerdì pomeriggio e sabato. La due giorni, organizzata da Confartigianato e da Segnoprogetto - società che si occupa di realizzazione di rendering fotografici di alta qualità - l'anno scorso ha coinvolto oltre 400 tra professionisti

ed imprenditori del settore e gode del supporto dei principali ordini professionali, dell'ADI, dell'Università di Udine, del Comune e della Provincia di Udine.

Il convegno di venerdì vedrà la partecipazione di alcuni tra i più importanti player del settore e sarà incentrato sui temi dei maker e dalla sempre maggiore disponibilità di informazioni (Big Data) con la presenza del prof. Viktor Mayer-Schönberger, titolare della cattedra di Internet Governance and Regulation all'Oxford Internet Institute dell'Università di Oxford. Udine3D Forum è completato da una ricca e varia proposta di workshop (articolati su tre filoni dedicati al settore dell'architettura, del design e ingegneria, della grafica ed animazione)

che spaziano dall'utilizzo avanzato di software di modellazione come Blender, AutoCAD, Nemetscheck AllPlan, SketchUp e Rhinoceros, alla prototipazione rapida, dalla creazione di characters next-gen con ZBrush alla realizzazione di videogiochi all'utilizzo avanzato di scanner 3D, dall'animazione con Cinema4D alla virtualizzazione delle workstation per i processi di rendering. Una particolare attenzione è dedicata poi agli studenti ai quali sono dedicati dei workshop professionali gratuiti ed un incontro con i responsabili della Rainbow Academy, la scuola di animazione nata all'interno di Rainbow CGI, leader europeo nella produzione di prodotti audiovisivi per ragazzi (Winx, Gladiatori di Roma).