



Al forum sarà presente anche Mayer-Schönberger docente ad Oxford

L'8 E IL 9 NOVEMBRE UDINE ANCORA CAPITALE DEL 3D

Con Udine3D Forum (www.udine3d.it) il capoluogo friulano sarà ancora una volta la capitale della grafica tridimensionale. Si tratta di un appuntamento dedicato alle più innovative tecnologie nel settore della grafica tridimensionale e del digital imaging che si svolgerà l'8 e il 9 novembre nel Centro Culturale delle Grazie in via Pracchiuso a Udine. Sono in programma un convegno nella mattinata del venerdì a partire dalle 9, e una nutrita serie di workshop tecnici che si succederanno venerdì pomeriggio e sabato. La due giorni, organizzata da Confartigianato e da Segnoprogetto - società che si occupa di realizzazione di rendering fotografici di alta qualità - l'anno scorso ha coinvolto oltre 400 tra professionisti

ed imprenditori del settore e gode del supporto dei principali ordini professionali, dell'ADI, dell'Università di Udine, del Comune e della Provincia di Udine.

Il convegno di venerdì vedrà la partecipazione di alcuni tra i più importanti player del settore e sarà incentrato sui temi dei maker e dalla sempre maggiore disponibilità di informazioni (Big Data) con la presenza del prof. Viktor Mayer-Schönberger, titolare della cattedra di Internet Governance and Regulation all'Oxford Internet Institute dell'Università di Oxford. Udine3D Forum è completato da una ricca e varia proposta di workshop (articolati su tre filoni dedicati al settore dell'architettura, del design e ingegneria, della grafica ed animazione)

che spaziano dall'utilizzo avanzato di software di modellazione come Blender, AutoCAD, Nemetscheck AllPlan, SketchUp e Rhinoceros, alla prototipazione rapida, dalla creazione di characters next-gen con ZBrush alla realizzazione di videogiochi all'utilizzo avanzato di scanner 3D, dall'animazione con Cinema4D alla virtualizzazione delle workstation per i processi di rendering. Una particolare attenzione è dedicata poi agli studenti ai quali sono dedicati dei workshop professionali gratuiti ed un incontro con i responsabili della Rainbow Academy, la scuola di animazione nata all'interno di Rainbow CGI, leader europeo nella produzione di prodotti audiovisivi per ragazzi (Winx, Gladiatori di Roma).